**NOME:** HENRRIKY JHONNY DE OLIVEIRA BASTOS

**PRONTUÁRIO:** SP3123103

**1) Faça um programa, utilizando o simulador Neander, para dividir 2 números  
Posição 128 🡪 dividendo  
Posição 129 🡪 divisor  
Posição 130 🡪 quociente  
Posição 131 🡪 resto**

**CÓDIGO EXPORTADO:**

0341484d2000800010008400200084007000810090001b00000020008400700081001000840020008200300087001000820080000400040000003000810010008300f0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000a000200000000000000000000000100000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

**COMANDOS VALORES**

Tabela

Descrição gerada automaticamenteTabela

Descrição gerada automaticamente

Tabela

Descrição gerada automaticamente

2 – Faça um programa, utilizando o simulador Neander, para resolver a potenciação entre  
2 números  
Posição 128 ==> base  
Posição 129 ==> expoente  
Posição 130 ==> resultado

Tabela

Descrição gerada automaticamenteTabela

Descrição gerada automaticamenteTela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**COMANDOS VALORES**

**!!!AVISO!!!  
Por algum motivo o NEANDER não exibe os valores acima de 255, acho que seja devido a memória dele que é limitada a 1 byte. Por isso, peço que o senhor insira valores como 2^3 ou 5^3 que vão dar menos do que 255. A ideia eu consegui fazer, mas infelizmente possui alguma limitação no simulador, seja no número de instruções ou no valor que um espaço de memória é capaz de alocar**

Tabela

Descrição gerada automaticamenteTabela

Descrição gerada automaticamente com confiança média

**CÓDIGO EXPORTADO:**

0341484d000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000002000800070008900100084002000800010008300200083003000800010008300200084007000890010008400a0002b0080001b002b0081007000890070008900100085002000830010008200200080007000890010008400200083003000820010008300200084007000890010008400a0004d0080003d00200085007000890010008500a0005a0090005a008000330000002000830011008200f00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000005000300000000000000000000000000000001000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

3 – Faça um programa, utilizando o simulador Neander, para resolver a seguinte equação:  
A = (((B + C) \* 7 + 27 – (D – 6) \* 5 ) / 2) + E

**CÓDIGO EXPORTADO:  
  
ESPAÇOS DE MEMÓRIA: COMANDOS**



Tabela

Descrição gerada automaticamenteTabela

Descrição gerada automaticamente128 🡪 A

129 🡪 B

130 🡪 C

131 🡪 D

132 🡪 E

133 🡪 7

134 🡪 27

135 🡪 6

Tabela

Descrição gerada automaticamenteTabela

Descrição gerada automaticamente136 🡪 5

137 🡪 2

146 🡪 1